

# Blogs Colégio Albert Sabin

ÚLTIMAS BLOGS

- A+
- A-
- in
- f
- 22
- Sp
- e
- tw
- en
- ✉

## Blog dos Colégios Albert Sabin



Pesquisar

As informações e opiniões expressas neste blog são de responsabilidade única do autor.

# Robótica, programação e a cultura maker

COLÉGIO ALBERT SABIN  
18 Abril 2016 | 10:00

Com o objetivo de criar oportunidades para a vida e oferecer uma excelente formação acadêmica e humanística a todos os seus alunos, o Colégio Albert Sabin disponibiliza programas específicos que lhes possibilitam desenvolver e aprimorar diferentes habilidades e competências.

É o caso do Programa Sabin+Esportes&Cultura, que ocupa um lugar de destaque no projeto pedagógico do Colégio e promove atividades extracurriculares esportivas e culturais para alunos do 2º ano do Ensino Fundamental à 3ª série do Ensino Médio. Além de disponibilizar 11 modalidades esportivas, o programa também conta com aulas de Teatro, Coral, Xadrez, Espanhol, Oficina de Arte, Empreendedorismo, Projeto Voluntariado e Robótica e Programação.

Neste ano, as aulas de Robótica e Programação, destinadas às turmas de 6º a 9º ano do Ensino Fundamental II, passaram por uma importante reestruturação. "No final do ano passado, sentimos a necessidade de expandir os conteúdos trabalhados em Robótica e concluímos que seria mais interessante se, em vez de trabalharmos com um parceiro, tivéssemos um curso próprio, com professores do Colégio e materiais elaborados por nós", explica Paulo Fontes, assessor de Tecnologia Educacional do Albert Sabin.



Assim, a partir de uma consultoria com a empresa de inovação **Caos Focado**, em um processo de cocriação, o Colégio desenvolveu um novo curso de Robótica e Programação, estruturado com base na cultura *maker*, ou seja, do "faça você mesmo". De acordo com Paulo Fontes, agora, as aulas estimulam ainda mais a criatividade dos alunos, possibilitando que eles passem de consumidores a criadores de tecnologia.

Além do aprendizado mais técnico, que contempla a linguagem de programação *Scratch*, o manuseio de placas *MaKey MaKey* e prototipagem, o assessor destaca que as aulas de Robótica e Programação também contribuem para que os alunos se desenvolvam e aprendam a tomar decisões, elaborar projetos, cooperar e participar de atividades coletivas, compartilhando liderança. Ao cumprirem as etapas propostas pelo curso e trabalharem essas habilidades, os jovens acabam adquirindo competências que são essenciais para a vida toda.

No primeiro módulo do curso, por exemplo, os alunos participaram de uma competição de *Guitar Hero*, *game* musical em que os jogadores tocam clássicos do *rock* com uma guitarra de brinquedo. Durante as aulas, eles tiveram de construir suas próprias guitarras com papelão, cola e outros materiais do cotidiano. Depois aprenderam a transformá-las em interfaces *touchpad*, por meio do uso de placas *MaKey MaKey*, utilizadas como plataforma de prototipagem eletrônica, com cliques jacaré e cabo USB, para conectá-las a um computador e jogar.



"Assim como as demais atividades do Programa Sabin+Esportes&Cultura, o valor da aula de Robótica e Programação pode ser notado em quatro aspectos da formação dos alunos: físico, emocional, cognitivo e social. Além de ampliar seu repertório, desenvolver habilidades motoras, o raciocínio lógico e a aptidão para elaborar estratégias a fim de enfrentar desafios, os jovens fortalecem a sociabilidade, a competência para lidar com vitórias e derrotas e o respeito ao outro e às diferenças", conclui Paulo Fontes.

Tags: Coral, Criatividade, Cultura Maker, Empreendedorismo, Ensino Fundamental II, Espanhol, Oficina de Arte, Paulo Fontes, Programa Sabin+Esportes&Cultura, Programação, Projeto Voluntariado, Prototipagem, Robótica, Teatro, Tecnologia Educacional, Xadrez

As informações e opiniões expressas neste blog são de responsabilidade única do autor.

- Facebook Albert Sabin
- Contato Albert Sabin
- Site Albert Sabin

0 COMENTÁRIO(S)

DÊ A SUA OPINIÃO

SEM COMENTÁRIOS.

DÊ A SUA OPINIÃO

### TUDO SOBRE: Leia também os blogs dos outros colégios

#### POSTS MAIS LIDOS

- 24 de fevereiro de 2016  
A escola e a educação alimentar
- 14 de dezembro de 2015  
Ensinar é criar oportunidades
- 16 de fevereiro de 2016  
Quando o assunto é ensinar a escrever
- 4 de abril de 2016  
As imagens e o ensino de Biologia
- 18 de abril de 2016  
Robótica, programação e a cultura maker

#### AGORA NA CAPA



**Lava Jato**  
Delcídio tratou com Dilma sobre liberação de Marcelo Odebrecht, afirma delator



**Placar**  
Veja a intenção de voto de senadores



**Lava Jato**  
PF analisa R\$ 292 mi em doação eleitoral



**Imóvel popular**  
Caixa flexibiliza regra para compra



**Contas públicas**  
Governo corre para tentar mudar meta

#### RECOMENDADAS

- Saiba quantos gigabytes você usa para navegar na internet
- Veja 10 alimentos que ajudam a combater cansaço
- Gráfico mostra volatilidade de voto dos deputados
- Conheça o E+, site do Estadão para a cultura pop
- OPINIÃO
- MAIS LIDAS
- ÚLTIMAS

#### CATEGORIAS

- Biologia
- Educação Infantil
- Ensino Fundamental I
- Ensino Fundamental II
- Ensino Médio
- Família
- Mostra Cultural
- O Colégio
- Projetos
- Proposta Pedagógica
- Semana Sabin
- Tecnologia

#### TAGS

1º ano 2º ano 3º ano 4º ano 5º ano Alimentação Saudável Ciências Colégio Albert Sabin Comunicação Construção do Conhecimento Citar Oportunidade Diálogo