

Blogs Colégio Albert Sabin

ÚLTIMAS BLOGS

- A+
- A-
- in
- f
- 22
- Sp
- e
- Twitter
- Print
- Email

Blog dos Colégios Albert Sabin



Pesquisar

As informações e opiniões expressas neste blog são de responsabilidade única do autor.

Robótica, programação e a cultura maker

COLÉGIO ALBERT SABIN
18 Abril 2016 | 10:00

Com o objetivo de criar oportunidades para a vida e oferecer uma excelente formação acadêmica e humanística a todos os seus alunos, o Colégio Albert Sabin disponibiliza programas específicos que lhes possibilitam desenvolver e aprimorar diferentes habilidades e competências.

É o caso do Programa Sabin+Esportes&Cultura, que ocupa um lugar de destaque no projeto pedagógico do Colégio e promove atividades extracurriculares esportivas e culturais para alunos do 2º ano do Ensino Fundamental à 3ª série do Ensino Médio. Além de disponibilizar 11 modalidades esportivas, o programa também conta com aulas de Teatro, Coral, Xadrez, Espanhol, Oficina de Arte, Empreendedorismo, Projeto Voluntariado e Robótica e Programação.

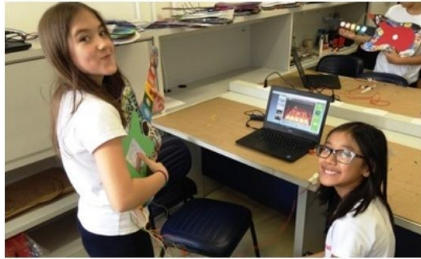
Neste ano, as aulas de Robótica e Programação, destinadas às turmas de 6º a 9º ano do Ensino Fundamental II, passaram por uma importante reestruturação. "No final do ano passado, sentimos a necessidade de expandir os conteúdos trabalhados em Robótica e concluímos que seria mais interessante se, em vez de trabalharmos com um parceiro, tivéssemos um curso próprio, com professores do Colégio e materiais elaborados por nós", explica Paulo Fontes, assessor de Tecnologia Educacional do Albert Sabin.



Assim, a partir de uma consultoria com a empresa de inovação **Caos Focado**, em um processo de cocriação, o Colégio desenvolveu um novo curso de Robótica e Programação, estruturado com base na cultura *maker*, ou seja, do "faça você mesmo". De acordo com Paulo Fontes, agora, as aulas estimulam ainda mais a criatividade dos alunos, possibilitando que eles passem de consumidores a criadores de tecnologia.

Além do aprendizado mais técnico, que contempla a linguagem de programação *Scratch*, o manuseio de placas *MaKey MaKey* e prototipagem, o assessor destaca que as aulas de Robótica e Programação também contribuem para que os alunos se desenvolvam e aprendam a tomar decisões, elaborar projetos, cooperar e participar de atividades coletivas, compartilhando liderança. Ao cumprirem as etapas propostas pelo curso e trabalharem essas habilidades, os jovens acabam adquirindo competências que são essenciais para a vida toda.

No primeiro módulo do curso, por exemplo, os alunos participaram de uma competição de *Guitar Hero*, *game* musical em que os jogadores tocam clássicos do *rock* com uma guitarra de brinquedo. Durante as aulas, eles tiveram de construir suas próprias guitarras com papelão, cola e outros materiais do cotidiano. Depois aprenderam a transformá-las em interfaces *touchpad*, por meio do uso de placas *MaKey MaKey*, utilizadas como plataforma de prototipagem eletrônica, com cliques jacaré e cabo USB, para conectá-las a um computador e jogar.



"Assim como as demais atividades do Programa Sabin+Esportes&Cultura, o valor da aula de Robótica e Programação pode ser notado em quatro aspectos da formação dos alunos: físico, emocional, cognitivo e social. Além de ampliar seu repertório, desenvolver habilidades motoras, o raciocínio lógico e a aptidão para elaborar estratégias a fim de enfrentar desafios, os jovens fortalecem a sociabilidade, a competência para lidar com vitórias e derrotas e o respeito ao outro e às diferenças", conclui Paulo Fontes.

Tags: Coral, Criatividade, Cultura Maker, Empreendedorismo, Ensino Fundamental II, Espanhol, Oficina de Arte, Paulo Fontes, Programa Sabin+Esportes&Cultura, Programação, Projeto Voluntariado, Prototipagem, Robótica, Teatro, Tecnologia Educacional, Xadrez

As informações e opiniões expressas neste blog são de responsabilidade única do autor.

- Facebook Albert Sabin
- Contato Albert Sabin
- Site Albert Sabin

0 COMENTÁRIO(S)

DÊ A SUA OPINIÃO

SEM COMENTÁRIOS.

DÊ A SUA OPINIÃO

TUDO SOBRE:
Leia também os blogs dos outros colégios

POSTS MAIS LIDOS

24 de fevereiro de 2016
A escola e a educação alimentar

14 de dezembro de 2015
Ensinar é criar oportunidades

16 de fevereiro de 2016
Quando o assunto é ensinar a escrever

4 de abril de 2016
As imagens e o ensino de Biologia

18 de abril de 2016
Robótica, programação e a cultura maker

AGORA NA CAPA



Lava Jato
Delcídio tratou com Dilma sobre liberação de Marcelo Odebrecht, afirma delator



Placar
Veja a intenção de voto de senadores



Lava Jato
PF analisa R\$ 292 mi em doação eleitoral



Imóvel popular
Caixa flexibiliza regra para compra



Contas públicas
Governo corre para tentar mudar meta

RECOMENDADAS

Saiba quantos gigabytes você usa para navegar na internet



Veja 10 alimentos que ajudam a combater cansaço



Gráfico mostra volatilidade de voto dos deputados



Conheça o E+, site do Estadão para a cultura pop



OPINIÃO

MAIS LIDAS

ÚLTIMAS

CATEGORIAS

Biologia

Educação Infantil

Ensino Fundamental I

Ensino Fundamental II

Ensino Médio

Família

Mostra Cultural

O Colégio

Projeto

Proposta Pedagógica

Semana Sabin

Tecnologia

TAGS

1º ano 2º ano 3º ano 4º ano 5º ano Alimentação Saudável Ciências Colégio Albert Sabin Comunicação Construção do Conhecimento Citar Oportunidade Diálogo